مهندس نرم افزار

بررسی شغل، مهارت ها، شایستگی ها و سوابق مورد نیاز



هدف شغل و مسئولیت های اصلی



ایجاد، توسعه، و نگهداری سیستم‌های نرم‌افزاری با کیفیت و کارآمد برای برآورده کردن نیازهای کاربران و مشتریان هدف اصلی این شغل است .



- طراحی، توسعه و پیاده‌سازی سیستم‌های نرم‌افزاری با کیفیت بالا
- تجزیه و تحلیل نیازهای کاربران و ذینفعان برای ایجاد راه‌حل‌های مناسب
- پیاده‌سازی معماری نرم‌افزاری متناسب با نیازهای کسب و کار
- کدنویسی، تست و رفع خطاهای برنامه‌ها
- کار در چرخه‌های توسعه نرم‌افزار و مدیریت پروژه‌ها
- مستندسازی و ارائه آموزش به کاربران و تیم‌های پشتیبانی
- بهبود مستمر کیفیت و کارایی محصولات نرم‌افزاری
- همکاری با سایر تخصص‌ها مانند طراحان، متخصصان داده و تیم‌های عملیاتی

شایستگی‌ها و مهارت‌ها

فنی



- ✓ تسلط بر زبان‌های برنامه‌نویسی مناسب با نیازهای سازمان
- ✓ آشنایی با الگوهای طراحی نرم‌افزاری و معماری‌های سیستمی
- ✓ دانش در مورد ابزارهای توسعه، مدیریت پروژه و مدیریت پیکربندی
- ✓ آشنایی با سیستم‌های پایگاه داده و تکنیک‌های طراحی database
- ✓ آگاهی از اصول الگوریتم‌ها و ساختارهای داده
- ✓ توانایی تست و رفع خطاهای نرم‌افزار

نرم



- ✓ مهارت در تجزیه و تحلیل مسائل پیچیده
- ✓ علاقمند به یادگیری مداوم تکنولوژی‌های جدید
- ✓ توانایی کار تیمی و ارتباط موثر با ذینفعان مختلف
- ✓ خلاقیت و نوآوری در طراحی راه‌حل‌های نرم‌افزاری
- ✓ مهارت در اولویت‌بندی و مدیریت زمان پروژه‌ها
- ✓ پایبندی به استانداردها و اخلاق حرفه‌ای

سوابق مورد نیاز

تحصیلات

مدرک کارشناسی یا بالاتر در رشته مهندسی نرم‌افزار، علوم کامپیوتر، مهندسی کامپیوتر، یا رشته‌های مرتبط.

تجربه کاری

داشتن تجربه کاری مرتبط در شرکت‌های نرم‌افزاری

مهارت‌های فنی

آشنایی با فریم‌ورک‌ها و ابزارهای توسعه نرم‌افزار. توانایی کار با پایگاه داده‌ها، و ابزارهای تست نرم‌افزار.

زبان‌های برنامه‌نویسی

تسلط بر زبان‌های برنامه‌نویسی مرسوم

یادگیری مداوم

آشنایی با آخرین تکنولوژی‌ها و روندهای صنعت نرم‌افزار.

تهیه شده در ریرا



ممنون از توجه شما